

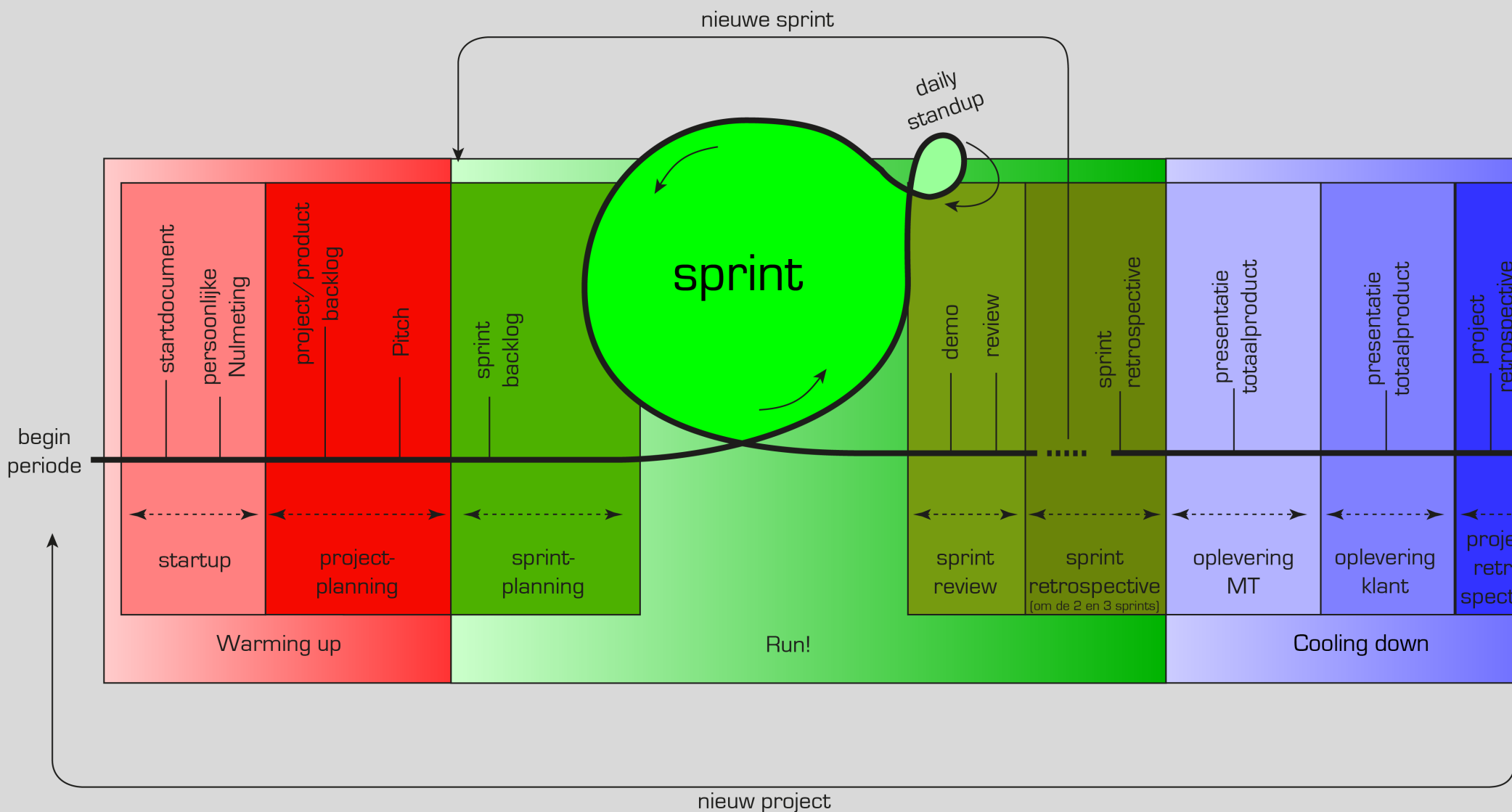
Introductie MBOscrum

Wednesday, April 20, 2016 3:17 PM

MBOscrum

MBOscrum

Timeline MBOscrum



v1.3 © 2016

Introductie:

MBOscrum is een projectmanagementmethode waarmee je op makkelijke, gestructureerde manier grotere projecten leert aanpakken. In de softwareontwikkelingsindustrie wordt SCRUM al veel toegepast, maar ook in andere sectoren zie je dat SCRUM steeds meer gebruikt wordt. SCRUM is vooral geschikt voor het ontwikkelen van producten. MBOscrum gaat een stapje verder: de student (jij dus) bent het product. Hoe beter jij wordt, des te aantrekkelijker ben je voor de arbeidsmarkt. MBOscrum richt zich dus niet alleen op de ontwikkeling van de producten die jij tijdens je opleiding gaat maken, MBOscrum richt zich ook op jouw ontwikkeling en die van jouw projectgroep. Hierdoor leer je jezelf ontwikkelen en leer je hoe je het beste met een projectgroep omgaat en leer je grotere projecten gestructureerd aanpakken. Drie vliegen in één klap! Het is vaak dat jongeren (vooral jongens!) niet kunnen plannen. Gelukkig is plannen te leren. MBOscrum helpt je daarmee.

Productontwikkeling met MBOscrum gaat in kleine stappen. Elke stap bouwt voort op de vorige stap. Elke stap wordt afgestemd met de Owner tijdens de Sprint Review zodat het product zich helemaal ontwikkelt naar de wens van de klant.



2018 MBO-scrum

n. In de
wordt.
ct. Hoe
producten die
lf kennen,
dus. Men

de Product

De projectaanpak bestaat uit 3 fases: RGB (Rood Groen Blauw). Elk project doorloopt die drie kleuren, iedere keer opnieuw.

Rood: De warming-up

Net als bij sporten is de warming-up bij MBOscrum super belangrijk. Zonder goede warming-up is de kans op blessures groot. Herstel blessures kost altijd veel tijd en blessures zijn bijna altijd pijnlijk. Voorkomen dus! Een goede warming-up vergroot de kans op slagen in het project, zorgt voor betere communicatie en samenwerking. Wel zo handig dus. Na goedkeuring van de warming-up door de product owner of scrumcoach ga je door naar groen; Run! De taken [SCR1](#) en [SCR2](#) helpen jou om de warming-up te leren.

Link naar [Sjablonen](#)

Groen: Run!

Groen licht gekregen om aan de slag te gaan? Dan heb je de warming-up goed gedaan. In deze fase vindt de productie plaats.

Sprints

De productie vindt plaats in sprints. Bij MBOscrum duren sprints meestal 2 weken. Tijdens de sprint worden onderdelen van het product "opleverbaar" gerealiseerd. Dit houdt in dat het onderdeel dat gemaakt wordt aan het einde van de sprint ook echt helemaal klaar is en gepresenteerd kan worden als werkend deel van het product. De onderdelen die gekozen worden, komen op de Sprint Backlog. In taak SCR3 Sprint Planning wordt dit uitgelegd.

Daily standup

Elke dag in de sprint begint het scrumteam met een Daily Standup. Dit is een korte meeting van ongeveer 15 minuten waarbij het scrumteam staand met elkaar de volgende vragen bespreekt:

1. Wat heb ik gisteren gedaan?
2. Wat ga ik vandaag doen?
3. Waar denk ik tegenaan te lopen?

Hierdoor is het hele scrumteam op de hoogte van elkaars vorderingen en kunnen belemmeringen snel opgelost worden.

Sprint Review

Aan het eind van elke sprint vindt de Sprint Review plaats. Hierover vind je meer in de taak SCR4 - Sprint Review ceremonie.

Na 3 en 2 sprints houdt het scrumteam in het bijzijn van de Product Owner en de Scrum Coach een Sprint Retrospective ceremonie. Hierover vind je meer in de taak SCR5 - Sprint Retrospective ceremonie.

Blauw: Cooling-down

Opleveren aan MT

Als het product helemaal klaar is, getest en alle fouten zijn eruit, dan kan een afspraak gemaakt worden met het MT om het product te leveren. Dit wordt uitgelegd in taak SCR6 - Oplevering aan MT. Wacht niet te lang met het maken van afspraken om op te leveren, want hoe langer je wacht, hoe voller de agenda's van de leden van het MT worden.

Opleveren aan de Klant

Heb je opgeleverd aan het MT en waren zij tevreden? Dan hebben jullie het goed gedaan! Alle reden dus om op te leveren aan de klant. Vind je meer in de taak SCR7 - Oplevering aan Klant.

len van
van het
owner en

ect
en
ak SCR3 -

umteam

Hierover vind

op te
ant hoe

nt. Hierover

